

CSI 2514 - Consignes pour les devoirs

Tous les devoirs doivent être remis dans une enveloppe de 9" x 12" (22.5 x 30 cm) avec les informations suivantes clairement indiquées sur cette enveloppe:

- Votre nom
- Votre numéro d'étudiant
- Cote du cours (e.g. CSI 2514)
- Groupe de laboratoire (e.g. Lab-1)
- Nom du professeur (Stan Matwin)
- Nom de votre AE (assistant à l'enseignement, T. Metais ou H.Harroud)
- Numéro du devoir

Pour remettre votre devoir, déposez l'enveloppe dans la boîte **VERROUILLÉE** sur laquelle est inscrit "CSI 2514". Cette boîte est située au premier étage du pavillon SITE (ou bout du corridor, à gauche en entrant par King Edward).

Chaque étudiant doit faire chacun des devoirs **INDIVIDUELLEMENT** et remettre:

- Pour chaque question qui requiert le développement d'un programme:
 - Un imprimé de votre programme. Tous les programmes doivent être conformes aux standards de programmation décrits ci-dessous.
- Pour chaque question qui requiert une réponse écrite:
 - Une réponse écrite/tapée/dessinée **LISIBLEMENT ET PROPREMENT** sur une page séparée.
 - Si vos réponses s'étendent sur plusieurs pages, veuillez SVP brocher les pages.
- Vous devez toujours remettre une disquette de 3.5" HD contenant **UNIQUEMENT** les fichiers relatifs au devoir. Pour chaque programme exigé dans le devoir, la disquette devrait contenir le fichier source (.java) et le fichier "exécutable" compilé (.class)

Mettre tous les fichiers sources (.java) dans un même dossier sur la disquette et lui attribuer un nom approprié (i.e. D2/)

Identification

IDENTIFIEZ-VOUS CLAIREMENT SUR TOUT CE QUE VOUS REMETTEZ!

- Indiquez votre nom et votre numéro d'étudiant, le code et la section du cours, votre groupe de laboratoire, le nom de votre professeur, le nom de votre AE (assistant à l'enseignement), le numéro du devoir, et le numéro de la question.
- Toutes ces informations devraient apparaître:
 - (1) sur l'enveloppe dans laquelle vous remettez votre devoir;
 - (2) au début du code pour chaque programme (en commentaires);
 - (3) au début de l'exécution de chaque programme (affichées en sortie);

- (4) sur chaque disquette que vous remettez;
- (5) sur chaque page que vous remettez pour les questions qui exigent une réponse écrite.

Standards de programmation

ENTRÉES ET SORTIES

- Les sorties de votre programme devraient être bien espacées et faciles à comprendre. En particulier, il devrait être facile de comprendre ce qui est affiché SANS regarder le code du programme correspondant. Ce qui veut dire que, pour chaque valeur affichée, vous devez également afficher un court message expliquant la signification de la valeur en question.
- Avant que votre programme ne saisisse une valeur au clavier, il doit afficher un message expliquant à l'utilisateur ce que ce dernier doit taper.

VARIABLES

- Les identifiants doivent être aussi significatifs que possible et se conformer aux conventions standards en ce qui concerne l'emploi des majuscules et minuscules.
- Ne déclarez pas de variables que vous n'utilisez pas.
- N'utilisez pas une même variable pour des usages différents.
- Chaque variable devrait être associée à un commentaire décrivant la manière dont elle est utilisée. L'ensemble de ces commentaires est dit un *dictionnaire de données*. **SOYEZ BREF**. Ces commentaires devraient être placés au début de chaque méthode, avant ou à côté des déclarations.
- N'employez pas de variables "*globales*". Si une méthode nécessite des valeurs, passez ces valeurs en tant que paramètres. Si une méthode produit ou modifie des valeurs, elles doivent être retournées en tant que résultats ou paramètres.

STRUCTURE DES PROGRAMMES

- Une bonne structuration du programme est très importante. Décomposez vos algorithmes ou méthodes en plusieurs algorithmes/méthodes de manière significative en toute occasion où une telle décomposition améliore la clarté.
- Chaque méthode (incluant la méthode principale "*main* ") devrait être précédée de commentaires décrivant la raison d'être de la méthode ainsi que l'algorithme qu'elle emploie (si l'algorithme est très simple, sa description n'est pas nécessaire.). Ces descriptions devraient être **BRÈVES**.
- Votre programme doit être indenté de façon systématique. Vous devez suivre les consignes de votre assistant à l'enseignement en ce qui concerne le format de vos programmes.