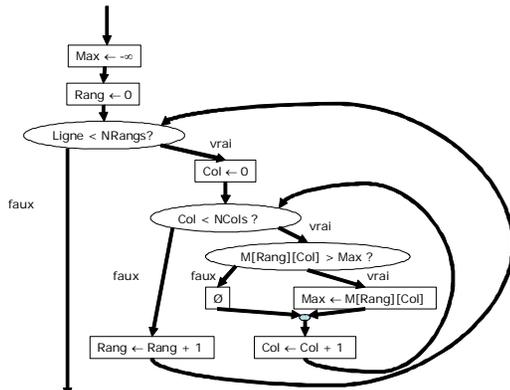


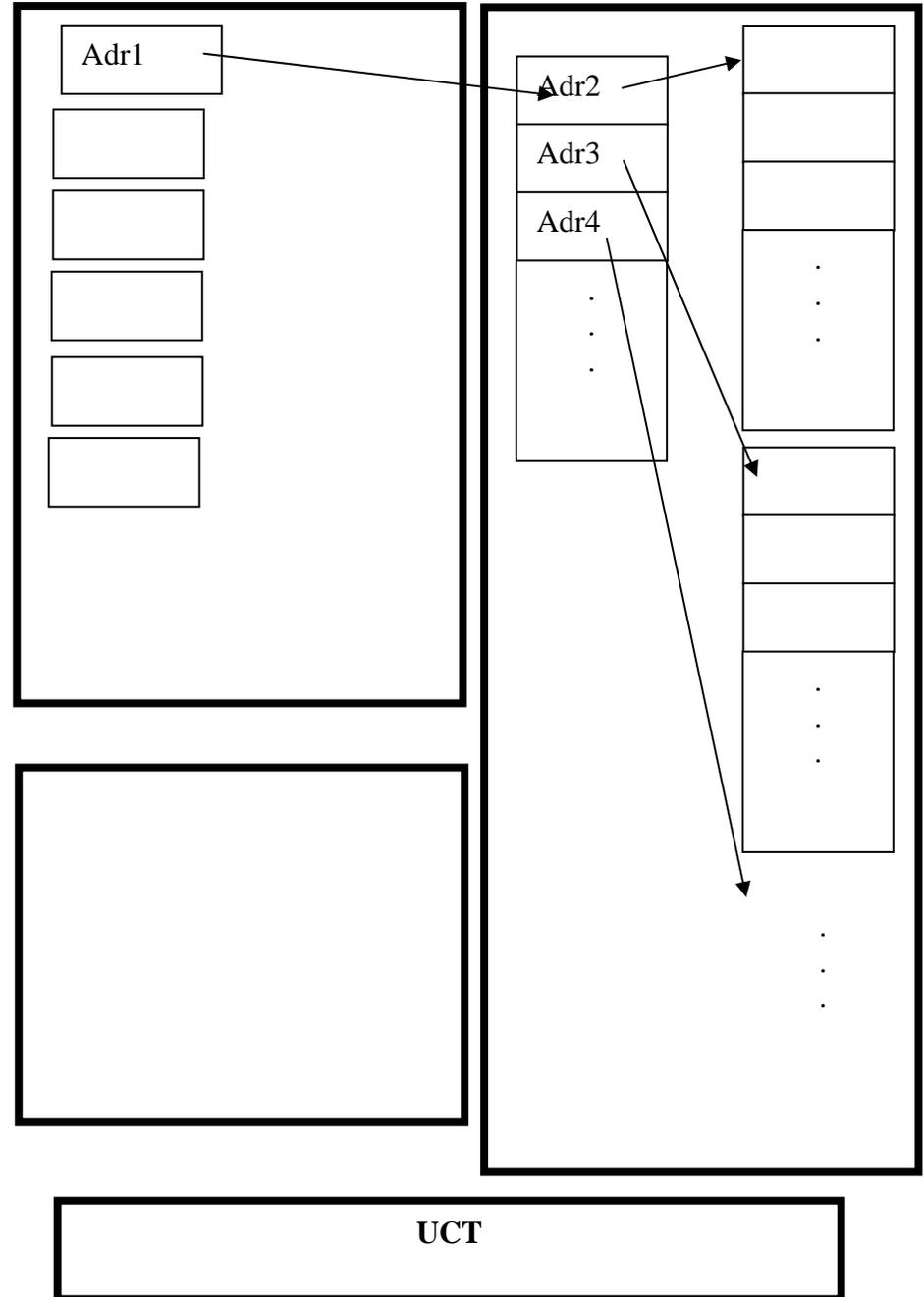
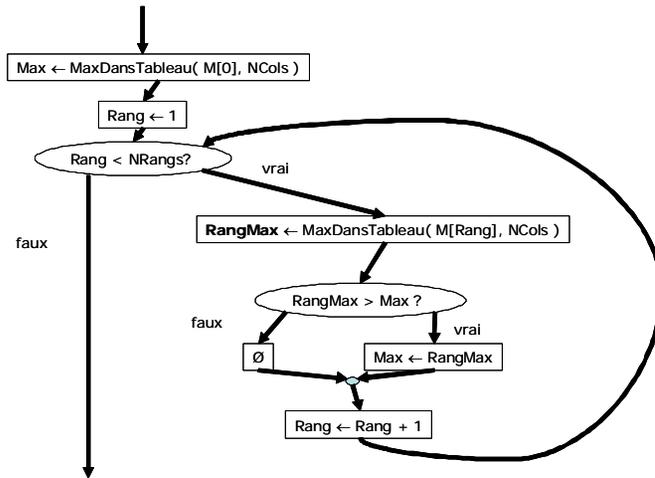
## ITI1520 Section 9 Solutionnaire aux exercices

- Exercice 9-1: La matrice M est un tableau de 4 tableaux, chacun ayant 6 éléments. Ainsi:
  - M[1][2] contient **75**
  - M[2][5] contient **88**
  - M[4][1] contient **une erreur d'exécution!**
  - M[3] contient une **réfèrence à { 58, 72, 66, 57, 74, 74 }**

DONNÉES: M (référence à une matrice) M  
 NRangs (nombres de rangées dans matrice) NRangs  
 NCols (nombres de colonnes dans matrice) NCols  
 INTERMÉDIAIRES: Rang (index de rangée courante) Rang  
 Col (index de colonne courante) NCols  
 RÉSULTAT: Max (la valeur maximale dans la matrice) Max  
 EN-TÊTE: Max ← TrouveMaxMatrice(M, NRangs, NCols) Rang  
 MODULE: Col  
 Max



Alternative:



DONNÉES: M (référence à une matrice)  
 NRangs (nombre de rangées dans matrice)  
 NCols (nombre de colonnes dans matrice)

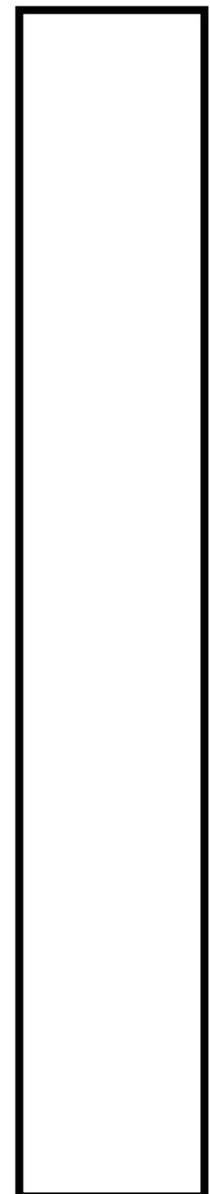
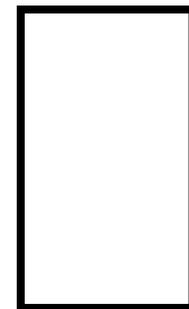
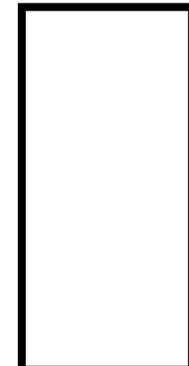
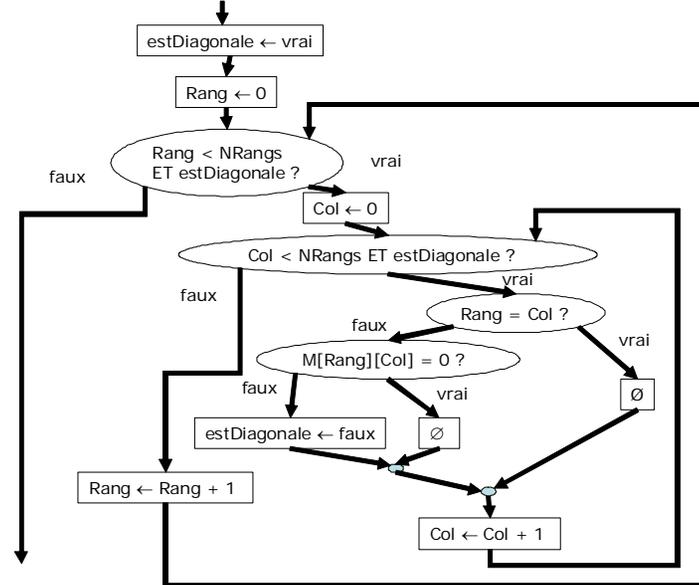
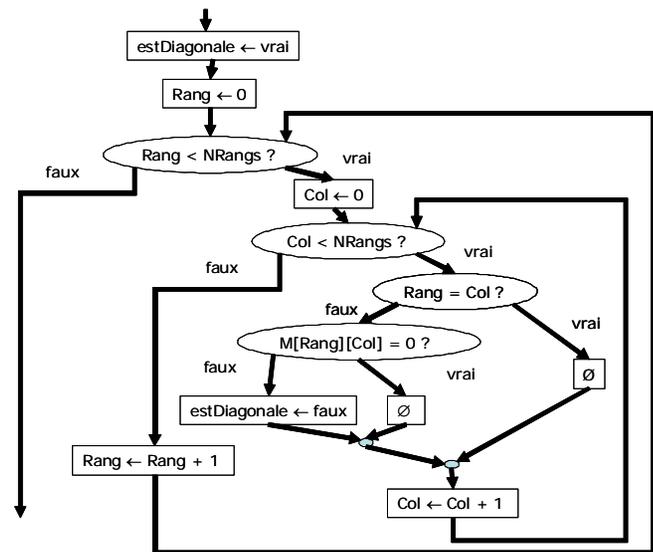
INTERMÉDIAIRES: Rang (index de la rangée courante)  
 Col (index la colonne courante)

RÉSULTAT: estDiagonale (Booléen: vrai si matrice est diagonale)

EN-TÊTE: estDiagonale ← VérifDiag( M, NRangs, NCols )

MODULE:

(Version efficace)



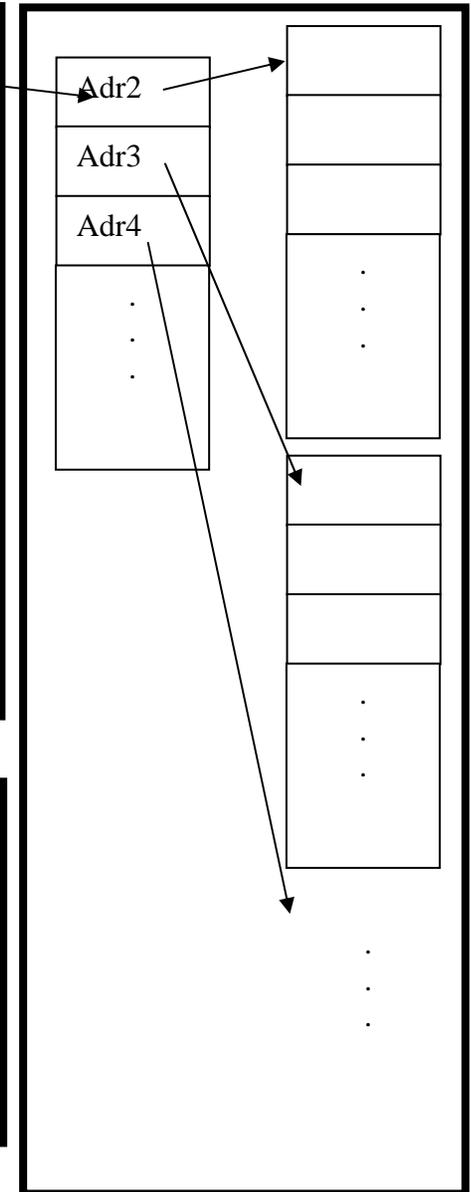
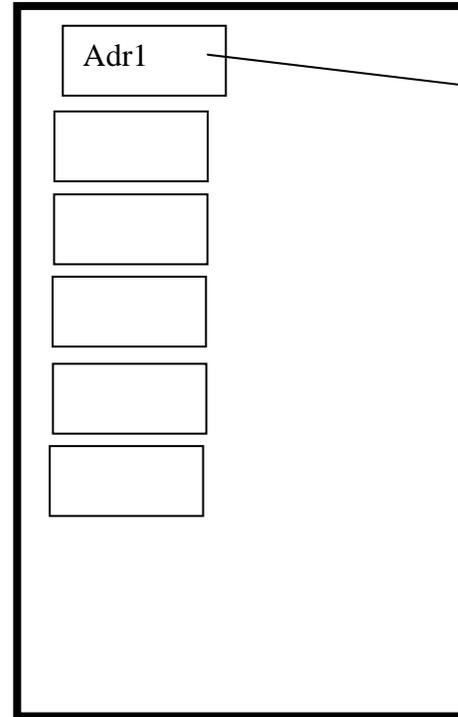
UCT

```

// Note: Integer.MIN_VALUE est la valeur
// entière la plus négative permise pour un
// int Java, et peut être utilisé pour -∞.

public static int maxMatrice (int[][] m,
                              int nRangs, int nCols)
{
    int max = Integer.MIN_VALUE;
    // RÉSULTAT. m[0][0] pourrait être une
    // autre option... si la matrice M n'est
    // pas vide!
    int rang; // INTERMÉDIAIRE
    int col; // INTERMÉDIAIRE
    for ( rang = 0; rang < nRangs;
          rang = rang + 1 )
    {
        for ( col = 0; col < nCols;
              col = col + 1 )
        {
            if ( m[rang][col] > max )
            {
                max = m[rang][col];
            }
            else
            {
                /* ne rien faire */ ;
            }
        }
    }
    return max;
}
    
```

M  
NRangs  
NCols  
Rangs  
Col  
Max



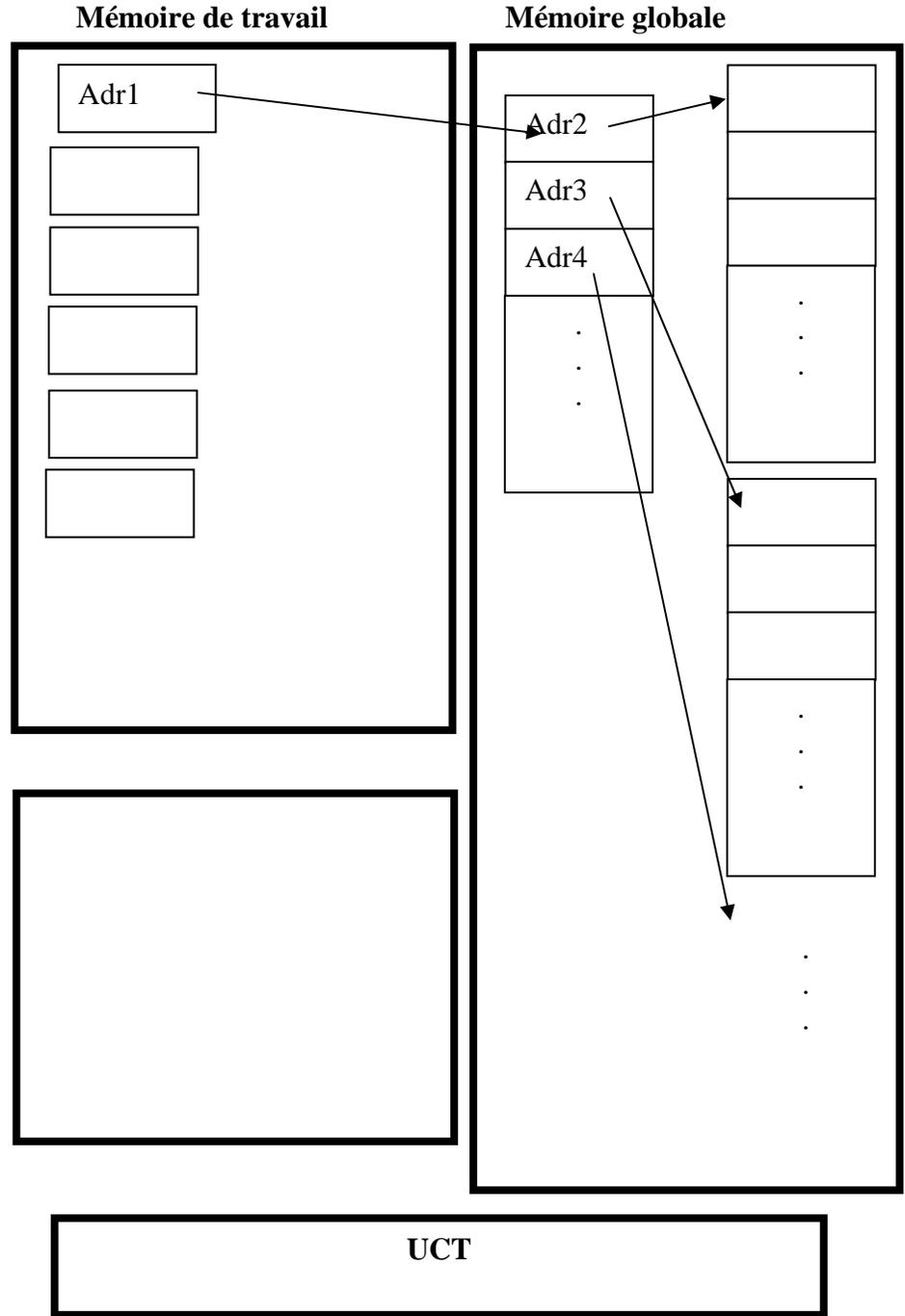
Mémoire de programme    Exercice 9-4 - Lecture d'une matrice

```

public static int[][] litMatrice(
    int nRangs, int nCols)
{
    int rang; // INT: index pour les rangées
    int col; // INT: index pour les colonnes
    int[][] m ; // RÉSULTAT: Matrice lue.

    m = new int[nRangs][nCols]; // IMPORTANT!
    for ( rang = 0 ; rang < nRangs ;
        rang = ligne+1 )
    {
        System.out.println(
            "Entrez les valeurs pour la rangée"
                + ligne );
        for ( col=0; col < nCols ;
            col = col+1)
        {
            m[rang][col] = ITI1520.readInt() ;
        }
    }
    return m;
}
    
```

m  
nRangs  
nCols  
row  
col  
max



Mémoire de programme **Exercice 9-5 - Trouver le vol direct le moins cher**

Mémoire de travail

Mémoire globale

**DONNÉES:**

Départ (le numéro de la ville où vous êtes)  
 Coût (référence à la matrice de coûts)  
 D (votre budget)  
 N (le nombre total de villes)

**RÉSULTATS:**

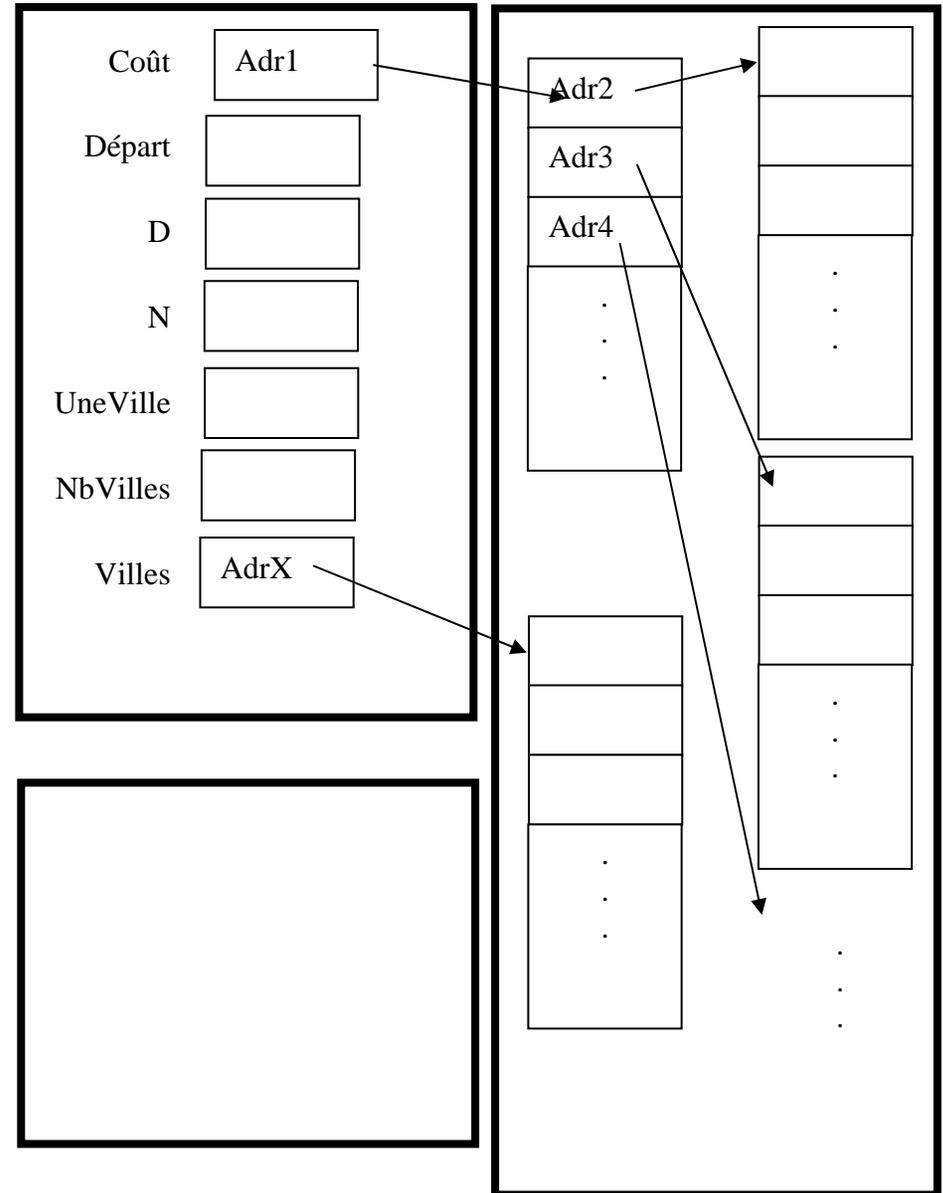
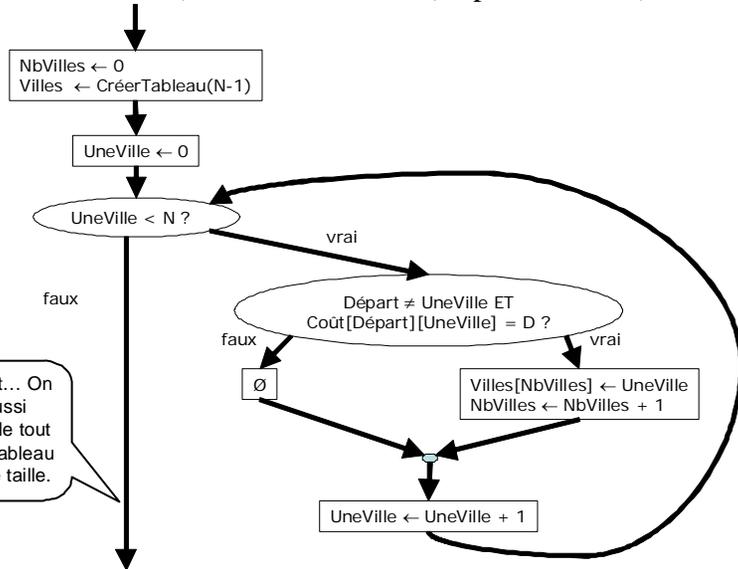
Villes (référence à un tableau de villes visitables)

**INTERMEDIATE:**

UneVille (la destination présentement considérée)  
 NbVilles (le nombre de villes visitables)

**EN-TÊTE**

(NbVilles, Villes) ← VolsPasChers (Départ, Coût, D)



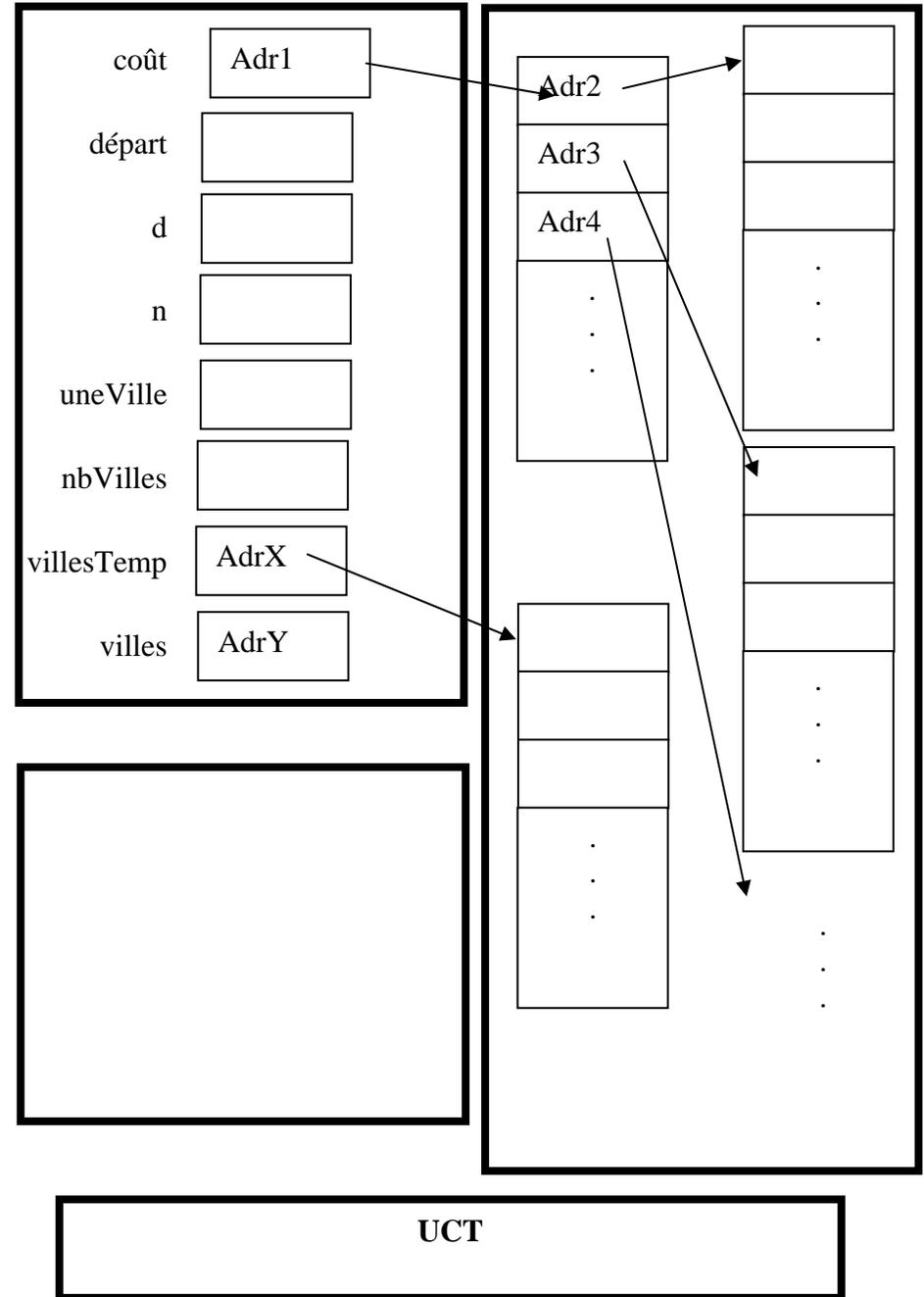
UCT

```

public static int[] volsPasCher ( int départ,
                                int[][] coût, int d, int n )
{
    int uneVille; //INT, index de la ville con.
    int nbVilles; //INT, # de villes visitables
    int[] villes; //RÉS, tableau de villes visit

    // MODULE DE L'ALGORITHME
    nbVilles = 0 ;
    villes = new int[n-1];
    for (uneVille = 0; uneVille < n ;
        uneVille = uneVille+1 )
    {
        if ( ( départ != uneVille ) &&
            ( coût[départ][uneVille] <= d ) )
        {
            villes[nbVilles] = uneVille;
            nbVilles = nbVilles + 1;
        }
        else
        {
            /* ne rien faire */ ;
        }
    }
    // Retourner un tableau de bonne longueur.
    // (villes pourrait être trop grand).
    int [] villesTemp = new int[nbVilles];
    for ( uneVille = 0; uneVille < nbVilles;
        uneVille = uneVille + 1 )
    {
        villesTemp[uneVille] = villes[uneVille];
    }
    villes = villesTemp;
    // RÉSULTAT: Maintenant, le résultat peut
    // être retourné...
    return villes;
}

```



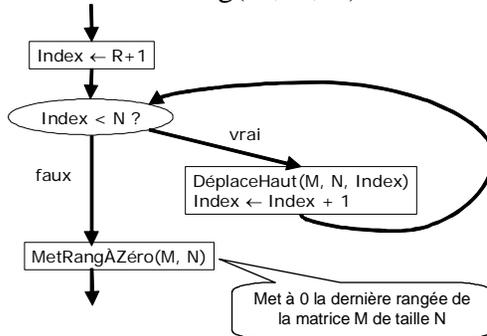
**DONNÉES:** M (référence à une matrice carrée)  
 N (nombre de rangées et de colonnes dans matrice)  
 R (numéro de la rangée à effacer)

**RÉSULTAT:** Aucun

**MODIFIÉE:** M (rangée R est effacée, les autres rangées sont déplacées, et la dernière rangées est mise à 0)

**INTERMÉDIAIRE:** Index (indice de la rangée à déplacer)

**EN-TÊTE :** EffaceRang(M, N, R)



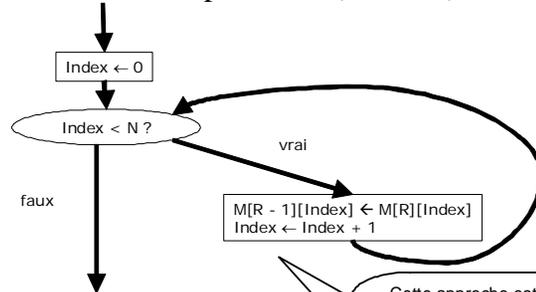
**DONNÉES:** M (une matrice carrée)  
 N (taille de M)  
 R (numéro de la rangée à déplacer)

**RÉSULTAT:** (Aucun)

**MODIFIÉE:** M (rangée R copiée à rangée R-1)

**INTERMÉDIAIRE:** Index (indice de la colonne)

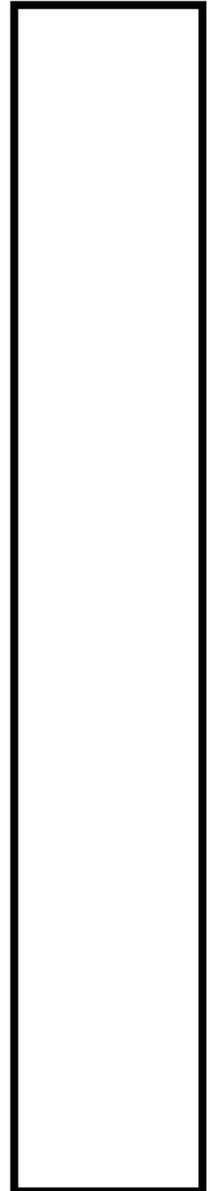
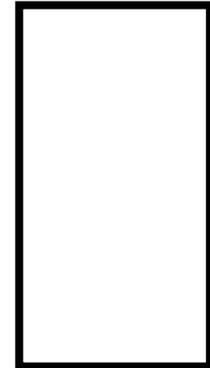
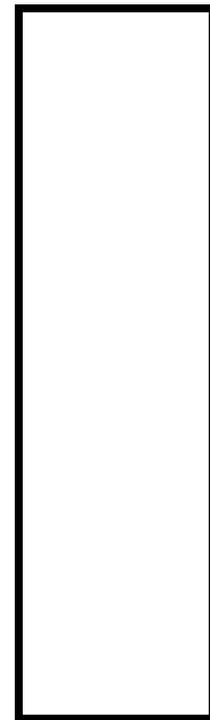
**EN-TÊTE:** DéplaceHaut(M, N, R)



Cette approche est nécessaire pour déplacer une colonne. Pour déplacer une rangée, nous pourrions simplement dire (sans même avoir de boucle):  
 $M[R - 1] \leftarrow M[R]$   
 Attention: le ci-dessus déplace des références et non les rangées.

```
public static void effaceRang(int [][]m,
                             int n, int r)
{
    int index; // INTERMÉDIAIRE
    for (index = r + 1; index < n;
         index = index + 1)
    {
        déplaceHaut(m, n, index);
    }
    metRangÀZéro(m, n);
}

private static void déplaceHaut(int [][] m,
                                 int n, int r)
{
    int index; // INTERMÉDIAIRE
    for (index = 0; index < n;
         index = index + 1)
    {
        m[r - 1][index] = m[r][index];
    }
}
```



UCT

