

Cahier des charges

A. Problème

Concevoir un service Internet de ventes aux enchères.

B. Information de base

Chacun des membres inscrits à cette application pourront offrir des items en vente. Chaque item a un nom, une description, une catégorie, un prix de départ et une durée de vente. La liste des items en vente est accessible à tous les membres qui peuvent alors faire une offre. A chaque fois qu'une nouvelle offre est effectuée sur un item, tous les utilisateurs ayant déjà fait une offre sur ce même item reçoivent un message les avisant de cette offre. Une fois la période d'enchère terminée, l'item est attribué au plus offrant. (Voir l'analyse de domaine pour plus d'information)

C. Environnement et modèles

Le service Internet de ventes aux enchères sera déployé sur un serveur web standard à petite, moyenne ou grande capacité selon la charge prévu.

D. Exigences fonctionnelles

1. Utilisateur

- 1.1. Un utilisateur est identifié par un pseudonyme unique
- 1.2. Le pseudonyme est une chaîne de caractères de longueur quelconque
- 1.3. L'utilisateur s'identifie au système en donnant son pseudo et un mot de passe
- 1.4. Pour être inscrit au système, l'utilisateur doit spécifier son nom, prénom, adresse, courriel ainsi que proposer un pseudo
- 1.5. Un utilisateur peut consulter le nombre d'achats & ventes qu'il a fait
- 1.6. L'utilisateur a une liste de commentaires que d'autre utilisateur lui ont laissés

2. Items

- 2.1. Un item est identifié par un nom
- 2.2. Un item fait partie d'une catégorie prédéfinie
 - 2.2.1 Cette liste d'item prédéfinie se trouve sur le serveur
- 2.3. Un item a un prix de départ que le vendeur fixe
- 2.4. Un item a un prix courant qui varie selon les mises des acheteurs potentielles
- 2.5. Un item a une date de fermeture
- 2.6. Un item à une description, provenance et age.

3. Recherche

- 3.1. Une recherche par mots clés peut s'exécuter en trouvant le(s) mot(s) spécifié(s) dans le nom de l'item, dans sa description ou dans sa provenance
- 3.2. Une recherche peut se faire en cherchant dans un intervalle de prix (courant) désiré
- 3.3. Une recherche par catégorie est disponible
- 3.4. Une recherche par vendeur peut être faite

4. Actions

- 4.1. Un utilisateur peut visualiser l'information d'un item
- 4.2. Un utilisateur peut faire une mise sur un item (cette mise doit être plus grande que le prix courant)
- 4.3. L'utilisateur peut mettre un item en vente (ce qui implique que les attributs de l'item doivent être définis)
- 4.4. Un utilisateur peut modifier les paramètres d'un item (qu'il a mit en vente)
 - 4.4.1. L'utilisateur peut modifier sa description ainsi que son titre
 - 4.4.2. L'utilisateur peut modifier le prix initial, si aucune mise n'a été faite
 - 4.4.3. L'utilisateur peut modifier la date de fermeture, si aucune mise n'a été faite
 - 4.4.4. L'utilisateur peut supprimer l'item si aucune mise ne se produit.
 - 4.4.5. L'item est automatiquement supprimé à la fermeture s'il n'y a aucune mise
- 4.5. Un utilisateur peut communiquer avec d'autre utilisateur inscrit au système d'enchères en ligne
- 4.6. L'utilisateur peut mettre un ou plusieurs items sous observations, il reçoit alors un message lors d'un changement de prix
- 4.7. L'acheteur peut laisser des commentaires à un vendeur sur le déroulement d'une transaction avec lui (Après fermeture)
- 4.8. Un courriel résumant la transaction est envoyé à l'acheteur et au vendeur à la date de fermeture

E. Exigences non fonctionnelles

- Le service Internet de ventes aux enchères doit être programmé avec le langage Java
- Le package java OCSF doit être utilisé comme squelette pour notre service Internet de ventes aux enchères