

Devoir 1

Par:

Jean-Philippe Bergeron

4656474

Le travail présenté à Gregor Bochmann

SEG2506

Université d'Ottawa

Le 4 février 2008

Soumission :

1,5/2% Page-titre : académique complète (mal soigné)

3/3% Projet SDL (assez pour faire la simulation / validation – tous les MSC's inclus)

Notes à compléter, réviser et confirmer plus tard:

Rapport et projet :

1. [=12,5/25%] préparation :
 1. 2,5/5% Dictionnaire des termes
 2. 5/5% Modèle conceptuel UML du système et de son environnement
 3. 3/5% Description des exigences que vous adoptez pour le système et ses composantes, ainsi que les hypothèses. En particulier, vous devriez préciser l'interface du réveille-matin par lequel l'utilisateur peut contrôler le fonctionnement de l'appareil.
 4. 2/10% Quelques cas d'utilisation. Pour chaque cas d'utilisation, choisissez un nom, fournissez une description informelle de quelques phrases (en français) et un diagramme MSC (qui peut être écrit à la main). --- presque pas décrit! SEG 2505-manuel de R.Laganière
2. [=25/35%] Construire un modèle fonctionnel du réveille-matin (conforme aux exigences ci-dessus) en SDL
 1. 5/35 : donné, ne fonctionne pas, difficile à suivre
 2. 5-10 / 35 : donné, ne fonctionne pas ET évidemment incomplet
 3. 15/35 : ne fonctionne mais facile à lire et semble complet
 4. 25/35 : fonctionne mais par selon le test
 5. 35/35 : fonctionne selon le test
3. [=0/15%] Description des simulations exécutées: des activités de vérification que vous avez faites, quelles erreurs ont été initialement détectées et ensuite corrigées; indiquez si la vérification a finalement été un succès, etc.....
 1. 0/5% S.v.p. donner une courte description (une demie à une page de texte) des activités de vérification
 2. 0/7% quelles erreurs ont été initialement détectées et ensuite corrigées
 3. 0/3% indiquez si la vérification a finalement été un succès, etc.
4. [5=/20%] Fournir (sur disquette) au moins un MSC généré par l'outil TAU pendant les simulations; il devrait correspondre à un cas d'utilisation mentionné ci-haut .
 1. 5/20 : correspond, mais ne fonctionne pas OU trop simple
 2. 20/20 : correspond, fonctionne ET de taille raisonnable
 3. 10/20 : ne correspond pas mais fonctionne ET de taille raisonnable
 4. 0/20 : ne correspond pas ET ne fonctionne pas

$$\Rightarrow \text{ jusqu'ici : } \frac{1,5}{2} + \frac{12,5}{25} + \frac{0}{15} = \frac{14}{42} \Rightarrow \frac{33,3}{100} + 33/58 \Rightarrow 47\%$$

Bien sûr, ceci ne veut rien dire si vous pensez que le SDL est vraiment extraordinaire. Mais rappelez-vous que le SDL est un outil pour réaliser ce que vous seriez supposé avoir fait conceptuellement. Le rapport doit exposer le processus de conception et l'expérimentation.

DEDUCTIONS :

- * 5% qualité de la langue
- * -5% pas de description sur les figures etc.
- -10% cas d'utilisation et MSC pas complets selon la description ET usage habituel

Devoir 1

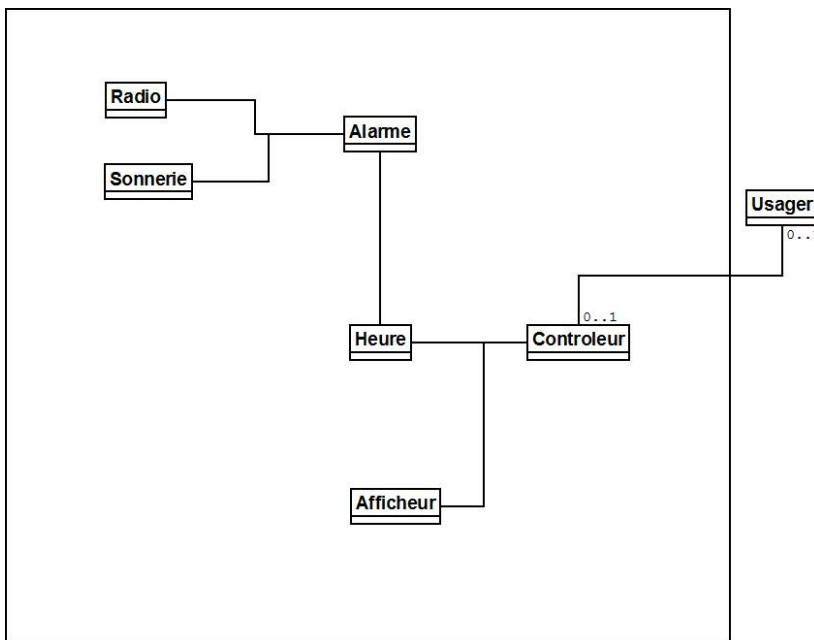
Dictionnaire :

- Réveille-matin : composant servant à jouer une alarme à un temps précis
- Temps
- Heures
- Minutes
- Alarme : soit une radio ou une sonnerie servant à se réveiller
- Radio
- Sonnerie : contient 3 intensités
- Snooze : bouton servant à reporter la sonnerie 5 minutes plus tard

sonner

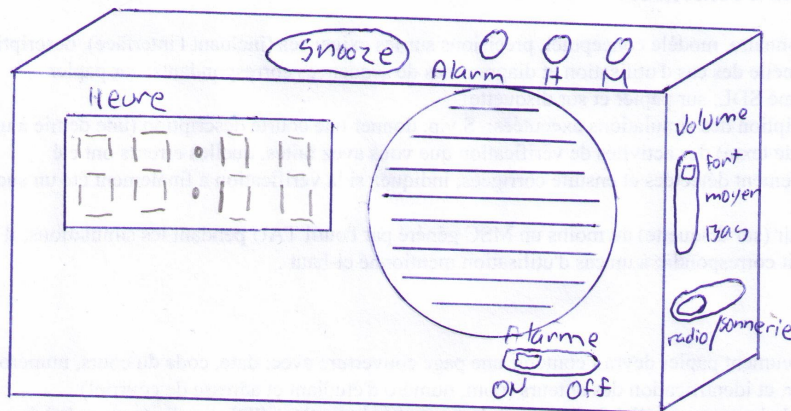
signaux?

Modèle conceptuel



Précisions sur les exigences

Voici l'interface



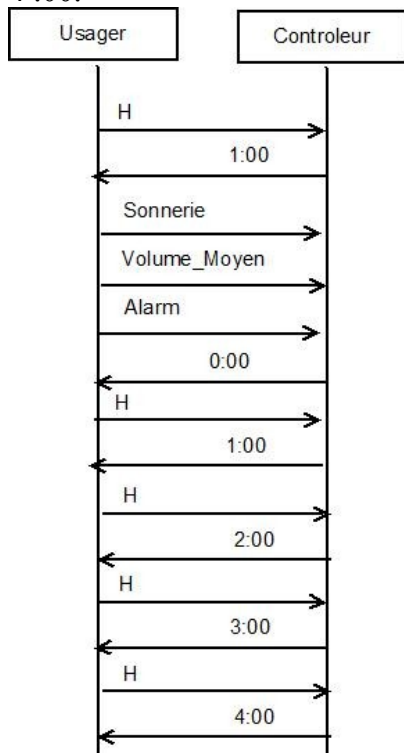
On suppose que (hypothèse)

- Le réveille-matin est alimenté par de l'électricité
- Afin d'activer l'alarme, nous devons mettre le bouton alarme à ON
- Nous pouvons voir l'heure présente ou l'heure que nous changeons sur le cadran heure.
- Afin de changer l'heure présente, nous pesons sur H et M pour changer les heures par bond de 1 heure et les minutes par bond de 10 minutes.
- Pour changer l'heure de l'alarme, nous pesons sur alarme, ensuite nous pesons sur H et M pour changer les heures par bond de 1 heure et les minutes par bond de 10 minutes. Pour confirmer, nous pesons sur alarme de nouveau.
- Lorsque l'alarme sonne, nous avons le choix entre une radio et une sonnerie, pour changer, nous bougeons le bouton radio/sonnerie.
- Le volume de l'alarme peut être changé et pour ce faire nous bougeons le bouton volume.

Cas d'utilisation

1. Alarme à 4 :00

Il est présentement 1 :00 et nous voulons une sonnerie à volume moyen qui sonnera à 4 :00.



Pour le fichier Simulation1.msc

Redondant.

J'ai commencé en initialisant l'alarme à 0 :10. Ensuite j'ai choisit la sonnerie et je l'ai mise a sonnerie basse. J'ai attendu jusqu'à ce que l'heure soit 0 :10. La sonnerie a sonné au volume (1). Une minute après, la sonnerie a sonné au volume maximum.